# Valg af procesmodel

Vi har valgt at bruge Todd Little "Context - Adaptive Agility: Managing Complexity and Uncertainty" til, at vælge hvilken procesmodel vi skal bruge.

Så vi starter med at vælge, hvilken score vi skal have i de forskellige attributter.

Vi har taget udgangspunkt i vores gruppe og hvad vores kompetencer er.

**Complexity**

**Attribute Answer Score**

**Team size 5 3**

Vi er 4 i vores gruppe.

**Mission criticality Small user base 3**

Hvis dette projekt ikke lykkes, vil det kun være den tid og penge som virksomheden vil miste, da det er et nyt ERP system og webside vi skal lave til Design Classique.

**Team location Same room 1**

Da vi er en gruppe der ikke bor i nærheden af hinanden, har vi valgt at arbejde på skolen for, at vi har en bedre kommunikation med hinanden.

**Team capacity New team of mostly novices 10**

Ingen i gruppen har før arbejdet med, at programmere og opsætte et ERP - system i en virksomhed.

**Domain knowledge Developers require some domain assistance 5**

Vi har arbejdet med små ERP - systemer før, så vi har brug for noget hjælp til hvordan det skal programmeres.

**Dependencies Moderate 5**

ERP - systemet og websiden er meget afhængige af hinanden. Hvis en vare bliver solgt på hjemmesiden skal ERP - systemets lager opdateres eller hvis en vare kommer på lager igen, skal hjemmesiden opdateres med det samme.

**Uncertainty**

**Attribute Answer Score**

**Market uncertainty Minor changes in the market target expected 3**

Design Classique handler med møbler til en snæver målgruppe, der ligger blandt overklassen. Det vil sige, at deres målgruppe ikke ændre sig særlig meget og der vil ikke ske de store ændringer på 6 måneder.

**Technical uncertainty Some incremental research involved 7**

Vores team er nye på området og derfor skal vi nok lave en del søgning, hvordan vi laver det bedste resultat.

**Project duration 12 months 5**

Da vores team på 4 personer ikke har lavet en projekt i dette omfang før, forventer vi at det vil tage 12 måneder.

**Dependencies, scope flexibility**   **Scope have some flexibility 5**

Teamet mangler kompetencer og erfaring inden for scope, hvilken begrænser fleksibilitet og scope.

Det giver tilsammen en score i Complexity på 7,34 og uncertainty på 6.56.

Hvis vi sætte disse tal ind i vores Houston Matrix quadrant assessment, som findes i vores bilag kan vi se at, vi befinder os i Colts, hvor 2 procesmodeller vil være det optimale valg XP eller scrum.

Vi har valgt, at arbejde ud fra scrum, da den vil give vores team et bedre overblik over hvor langt vi er ved hjælp af vores release backlog, sprints og burndown chart.

Der vil også være et 15 minutters møde hver dag, hvor ejeren, scrum masteren og resten af teamet sidder sammen og holder styr på at processen går den rigtige vej.

Vi vil kombinere UP og scrum, da det vil give os flere modeller at arbejde med og vi vil kunne få et bedre overblik over hvor langt vi er med vores projekt.

Grunden til vi ikke har valgt XP er, fordi vi mener at der er for lidt dokumentation i de forskellige faser i XP.

Der vil måske komme noget par programmering ind over eller vi kunne benytte noget test first til nogle af vores sprints.